

Planeje a Classificação

PREMIER		100 PV & 5.000 OV - 2 Linhas Executive	
SILVER			
		100 PV - 3 Linhas Elite	
FORMADOR 1:		FORMADOR 2:	
<input type="radio"/> OBJETIVO: EXECUTIVE + (2.000 OV) <input type="radio"/> OBJETIVO: ELITE + (3.000 OV)		<input type="radio"/> OBJETIVO: EXECUTIVE + (2.000 OV) <input type="radio"/> OBJETIVO: ELITE + (3.000 OV)	
<input type="radio"/> Planejamento de Classificação Revisado <input type="radio"/> Assistiu ou presenciou um Treinamento de Lançamento		<input type="radio"/> Planejamento de Classificação Revisado <input type="radio"/> Assistiu ou presenciou um Treinamento de Lançamento	
VOLUME NECESSÁRIO	<input type="radio"/> 2.000 <input type="radio"/> 3.000	VOLUME NECESSÁRIO	<input type="radio"/> 2.000 <input type="radio"/> 3.000
ESCREVA TODO O VOLUME LRP ATUALMENTE	—	ESCREVA TODO O VOLUME LRP ATUALMENTE	—
VOLUME NECESSÁRIO	=	VOLUME NECESSÁRIO	=
DIVIDA O VOLUME NECESSÁRIO PELO VOLUME MÉDIO DA AULA (A META É 1.000)	÷	DIVIDA O VOLUME NECESSÁRIO PELO VOLUME MÉDIO DA AULA (A META É 1.000)	÷
AULAS/INSTRUÇÕES INDIVIDUAIS NECESSÁRIAS	»	AULAS/INSTRUÇÕES INDIVIDUAIS NECESSÁRIAS	»
AULAS AGENDADAS		AULAS AGENDADAS	
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	
INSTRUÇÕES INDIVIDUAIS MARQUE O NÚMERO PLANEJADO.		INSTRUÇÕES INDIVIDUAIS MARQUE O NÚMERO PLANEJADO.	
<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9 <input type="radio"/> 10		<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9 <input type="radio"/> 10	
FORMADOR 3:			
<input type="radio"/> OBJETIVO: ELITE + (3.000 OV)			
<input type="radio"/> Planejamento de Classificação Revisado <input type="radio"/> Assistiu ou presenciou um Treinamento de Lançamento			
VOLUME NECESSÁRIO	<input type="radio"/> 2.000 <input type="radio"/> 3.000	VOLUME NECESSÁRIO	<input type="radio"/> 2.000 <input type="radio"/> 3.000
ESCREVA TODO O VOLUME LRP ATUALMENTE	—	ESCREVA TODO O VOLUME LRP ATUALMENTE	—
VOLUME NECESSÁRIO	=	VOLUME NECESSÁRIO	=
DIVIDA O VOLUME NECESSÁRIO PELO VOLUME MÉDIO DA AULA (A META É 1.000)	÷	DIVIDA O VOLUME NECESSÁRIO PELO VOLUME MÉDIO DA AULA (A META É 1.000)	÷
AULAS/INSTRUÇÕES INDIVIDUAIS NECESSÁRIAS	»	AULAS/INSTRUÇÕES INDIVIDUAIS NECESSÁRIAS	»
AULAS AGENDADAS		AULAS AGENDADAS	
1.		1.	
2.		2.	
3.		3.	
4.		4.	
INSTRUÇÕES INDIVIDUAIS MARQUE O NÚMERO PLANEJADO.		INSTRUÇÕES INDIVIDUAIS MARQUE O NÚMERO PLANEJADO.	
<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9 <input type="radio"/> 10		<input type="radio"/> 1 <input type="radio"/> 2 <input type="radio"/> 3 <input type="radio"/> 4 <input type="radio"/> 5 <input type="radio"/> 6 <input type="radio"/> 7 <input type="radio"/> 8 <input type="radio"/> 9 <input type="radio"/> 10	

Ganhe Comissões e Bônus

Cada bônus pode ser alcançado mensalmente e é pago com as comissões entre os dias 25 e 31 do mês seguinte. Para garantir que você receba seu bônus, certifique-se de que ele esteja aparecendo no último dia do mês e depois continue a acompanhar até que as comissões tenham sido processadas. Você precisa ter um modelo LRP de 100 PV configurado o tempo todo para receber as comissões. Use esta lista de verificação para ajudá-lo(a) a se qualificar todos os meses. Para mais detalhes, acesse o site doterra.com.

PODER DE 3

- Ganhe seus R\$ 200
- Ensine sobre os R\$ 200
- Continue a ensinar e a cadastrar todos os meses

CLASSIFICAÇÃO

- Alcance os volumes necessários
- Assegure-se de ter a condição correta de cadastrador
- Certifique-se de que os qualificadores alcancem a classificação de que precisam

BÔNUS DE EMPODERAMENTO

- Alcance a classificação de Premier ou Silver
- Cadastre um novo Cliente Preferencial com 100 PV ou mais